

# TEILNAHMEBEDINGUNGEN

## Veranstalter:

A&E WIRTH "Der Kinderladen" GmbH&Co.KG  
Schillerstraße 46-48  
Große Bleiche 4-6  
D-55116 Mainz  
E-Mail: tcg(at)wirth-mainz.de

## Veranstaltungs-Lokalität:

sofern nicht anderweitig in der  
Veranstaltungsbeschreibung ausgewiesen:  
**A&E WIRTH Trading Card Games**  
**Große Bleiche 6, D-55116 Mainz**  
Web: [www.WIRTH-TCG.de](http://www.WIRTH-TCG.de)

Die nachfolgenden Teilnahmebedingungen und Regelungen gelten für von WIRTH organisierte TCG-Veranstaltungen. Mit deiner Voranmeldung, jedoch spätestens mit deiner Teilnahme, erklärst du dich bereit diese zu akzeptieren und zu befolgen.

## 1. Veranstaltungsregeln, Startgeld, Preise, Verlosungen

Es gelten die veranstaltungsabhängigen Vorgaben, Regeln und Bedingungen laut Veranstaltungsbeschreibung, sowie unser „Sleeve-Guide“. Sofern nicht anderweitig geregelt gilt: Die Teilnahmegebühr ist stets vor Veranstaltungsbeginn an die Veranstaltungsleitung von A&E WIRTH "Der Kinderladen" GmbH&Co.KG bei WIRTH Trading Card Games, respektive legitimer Vertreter, zu entrichten. Bitte erkundige dich an der Kasse, wer für die jeweilige Veranstaltung personell verantwortlich ist.

Für deine Teilnahmegebühr erhältst du einen Teilnahmebeleg, den du bis zum Ende des Turniers aufheben musst und dann gegen deine Preise eintauschen kannst. **Kannst du deinen Teilnahmebeleg nicht zurückgeben, erhältst du keinerlei Preise!**

Grundsätzlich erhältst du, unabhängig von deiner Endplatzierung, einen Teilnahmepreis, sofern du die Veranstaltung vollständig absolvierst. Endplatzierungsabhängige Zusatzpreise sind, sofern nicht anderweitig geregelt, der Veranstaltungsbeschreibung zu entnehmen. Die Preise werden grundsätzlich nach Veranstaltungsende ausgegeben. Ein Umtausch gegen (Bar)-Geld oder andere Ware ist ausgeschlossen. Teilnehmer die „droppen“, d.h. während der Veranstaltung vorzeitig aufgeben, oder „freiwillig“ Partien abschenken, verlieren ihr Anrecht auf Preise oder Verlosungsteilnahmen. Verlosungen finden ausschließlich unter der Anzahl bis zum Veranstaltungsende aktiver Teilnehmer statt, welche anwesend sind. Spieler, welche eine Veranstaltung vorzeitig verlassen, können für weitere gesperrt werden.

## 2. Anerkennung von Weisungen und Hausordnung

Du verpflichtest dich den Weisungen der Veranstaltungsleitung, Judges und beauftragter Dritter Folge zu leisten. Solltest du den Veranstaltungsbetrieb stören oder dich unangemessen gegenüber deinen Mitspielern oder der Veranstaltungsleitung bzw. den Judges verhalten, sowie gegen Geld handeln oder um Karten würfeln, behalten wir uns vor, dich sofort von der Veranstaltung zu disqualifizieren und von unserem Hausrecht Gebrauch zu machen. Es gilt unsere Hausordnung innerhalb unseres Wirkungskreises.

## 3. Pünktlichkeit und Deadlines

Es gelten die zeitlichen Vorgaben laut Veranstaltungsbeschreibung. Aus organisatorischen Gründen können wir keine Rücksicht auf Spieler nehmen, die sich verspäten. Etwaige Start- bzw. Teilnahmegelder oder Veranstaltungstickets sind vom Umtausch ausgeschlossen. Erscheine daher sehr pünktlich! Teilnehmer, die unangemeldet fehlen, werden für 2 weitere Veranstaltungen gesperrt.

## 4. Datenschutz

Während der (Vor)-Anmeldung und Veranstaltung erhobene Daten und Bilder, werden zur Organisation, Kommunikation, Marketing und für interne Zwecke verwendet. Daten, welche veranstaltungsübergreifende Funktion haben (z.B. COSSy-Wertungen oder personenbezogene Turnierergebnisse), werden an die entsprechende Stelle kommuniziert (z.B. an den Hersteller oder überregionalen Veranstalter). Erhobenes Bild- oder Filmmaterial wird ausschließlich für firmenbezogene Kommunikation und Marketing verwendet. Eine aktive Weitergabe zu unbekanntenen Zwecken findet nicht statt. Bei Publizierungen jeglicher Art behalten wir uns vor, deinen Vor- und Nachnamen, sowie Postleitzahl, Ort, Alter und mögliche, veranstaltungsrelevante Daten zu veröffentlichen bzw. zu diesem Zweck weiterzugeben.

## 5. Haftungsausschluss

Jeder Veranstaltungsteilnehmer ist für seinen Besitz und sein Eigentum selbst verantwortlich. A&E WIRTH "Der Kinderladen" GmbH&Co.KG übernimmt keinerlei Haftung bei Abhandenkommen oder Verschlechterung von Objekten (insbesondere Garderobe). Bitte passe daher gut auf deine Sachen (Jacken, Ranzen, Karten, etc.) auf!

## 6. Allgemeine Datenschutzrichtlinien, Nutzungs- und Geschäftsbedingungen

Jeder Veranstaltungsteilnehmer erkennt per Voranmeldung, jedoch spätestens bei Check-In die allgemeinen Datenschutzrichtlinien und Nutzungsbedingungen von A&E WIRTH "Der Kinderladen" GmbH&Co.KG an. Sofern gegeben, werden Teile dieser durch die hier aufgeführten Teilnahme- und Nutzungsbedingungen ergänzt und/oder überschrieben. Wir beachten die gesetzlichen Datenschutzrichtlinien.

## 7. Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Absätze oder Punkte dieser Teilnahmebedingungen unwirksam oder rechtswidrig werden bzw. sein, bleiben die übrigen davon unberührt.