



SLEEVE-GUIDE

V1.5 19/04/16

Vorwort

Die nachfolgenden Schutzhüllen-Vorgaben gelten grundsätzlich für von „A&E WIRTH Trading Card Games“ ausgerichtete TCG-Veranstaltungen (wie z.B. Turniere), sofern keine anderslautenden, spezifischen Vorgaben von WIRTH oder übergeordneter Organized-Play-Stelle veröffentlicht wurden. Schutzhüllen werden in diesem Dokument auch als „Sleeves“ bezeichnet. Nachfolgend wird dargelegt, welche Charakteristika zugelassene Hüllen erfüllen müssen, damit sie problemlos eingesetzt werden können (=turnierlegal sind).

Konformitäts-Vorgaben für Schutzhüllen

1. Hüllen müssen Karten möglichst kompakt umschließen (1mm Spiel rundum ist ok) und müssen alle vom gleichen Hersteller und Modell sein.
2. Hüllen dürfen keine Gebrauchsspuren oder Markierungen aufweisen. Illustrierte / gemusterte Hüllendesigns müssen um das Hüllenzentrum punktgespiegelt sein.
3. Karten, deren Rückseitenlayout keinen spielmechanischen Vorteil bergen können, dürfen transparente oder anderweitige Sleeves tragen (z.B. Tokens oder Herrscher bei FOW).
4. Es gelten die Vorgaben der einzelnen TCGs in Bezug auf mehrfachen Hüllenschutz. Im Zweifel dürfen Hüllen ausschließlich einfach gesleevt werden.
5. Hüllen-Rückseiten müssen so opak sein, dass Kartendesigns nicht durchschimmern können.
6. Hüllen dürfen nicht glänzen bzw. spiegeln oder anderweitig reflektieren.
7. Sleeves dürfen keine relevanten Spielkartendaten verdecken.
8. Für jede Deck-Art und entsprechende Auswechselkarten müssen identische Hüllenmodelle mit identischen Designs bzw. Farben eingesetzt werden.

Beispiele für identische und unterschiedliche Hüllen:

- *Beispiel YGO: Die Hüllen deiner Karten im Maindeck müssen alle identisch sein. Auch dafür einwechselbare Karten aus dem Sidedeck müssen die gleichen Hüllen tragen, wie jene, welche sich im Maindeck befinden.*
- *Beispiel YGO: Die Hüllen deiner Karten im Extradock müssen zwar ebenfalls identisch sein, dürfen aber ein anderes Hüllendesign, als jene im Maindeck haben.*
- *Beispiel FOW: Alle Karten im Zaubersteindeck müssen identische Hüllen tragen, auch jene im Sidedeck, die eingewechselt werden könnten.*
Beispiel FOW: Alle Spielfeldkarten müssen identische Hüllen tragen (auch jene im Sidedeck). Sie dürfen aber ein anderes Design haben, als jene des Zaubersteindecks.